



JOGA での講演

2012/8 日本オンラインゲーム協会(JOGA)主催の「フィリピン・セミナー」での講演

フィリピンの 2012 年 1-3 月の GDP は、6.4%と中国に次ぐ高い成長率を示し、インドに次ぐ世界第 2 位の BPO(ビジネスプロセスアウトソーシング)と相まって、中間層が形成されつつあります。インターネット利用者も 3,000 万人とインドネシアの 3,500 万人に次ぐ規模に。携帯普及率は 80%、iPhone やアンドロイドと言ったスマートフォンを持つ人も都市部を中心として広がりにつつあります。

フィリピンでは従来より欧米向けにオンラインゲームのサービスを行っており、第 2 母国語である英語を生かしたカスタマー/コミュニティ・サポートも盛んに行われています。英語圏へのマーケット拡大を目指す日本のオンラインゲームメーカーにとって、優れた英語能力を持つフィリピンを活用するメリットは大きいと言えます。

ASJ では、java game 他、i-OS, Android でのゲーム制作、更には配信サービスも行っております。